

# PASCAL CASOLARI

Illustrateur, Concept Artist et Directeur Artistique, Formateur

[www.pascalcasolari.com](http://www.pascalcasolari.com)

[casolaripascal@gmail.com](mailto:casolaripascal@gmail.com)

+33(0)6 30 06 50 87



## FORMATION

**BAC L OPTION Art Plastique** Annecy

**DNAP / DNSEP BAC+ 5** Ecole Nationale Supérieure des Beaux-Arts de Lyon et de Saint Etienne

**Anglais** : Notions Parlé et écrit.

**Espagnol** : Notions Orales

## COMPETENCES

**Illustrations, Concept Art, Direction Artistique et Formateur**

Maitrise de Photoshop, Corel Draw Painter Techniques Digitale painting

Notion pédagogique de l'apprentissage du dessin traditionnel et digital et technique créative pour l'élaboration d'une Direction Artistique

Notion Maya et Sketch up

## SITUATION

Né le 10/11/1966 Marié 2 enfants

Octobre 2012 **Création EURL PASCAL CASOLARI STUDIO**

## FORMATEUR

- Depuis 2008 **ARIES Formateur Peinture Digitale et Direction Artistique**  
*Formateur référent Bachelor GAME ART 1ere 2eme et 3eme année*  
*Formateur FILM D' ANIMATION en suivi de Direction Artistique du Film*
- Depuis 2015 **BELLECOUR Formateur Peinture Digitale et Direction Artistique**  
*Formateur Bachelor Concept Art 2eme et 3eme Année*
- Septembre 2016 **EARTSUP Formateur Peinture Digitale et Direction Artistique**
- Septembre 2011 **NEW3DGE Formateur Peinture Digitale et Direction Artistique**
- 2008 – 2015 **GAMAGORA Formateur Peinture Digitale et Direction Artistique**
- 1992 – 1993 **BASSENS CARTOON STUDIO Professeur de Dessin**

## CONCEPT ARTIST / MATTE PAINTER

- Depuis 2017 **PUEBLO communication Concept Illustrateur**
- Mars 2016 **TFT YAPIM Concept Designer** pour une série Turquie
- Mai 2016 – Décembre 2016 **YS INTERACTIVE Directeur Artistique et Sénior Concept Artist**
- Janvier 2016 **EUROPACORP Concept artist Costume**  
*Finaliste pour la création d'un costume pour le Film Valerian et la cité des Milles Planètes*
- Aout 2015 – décembre 2015 **KTGAMES Senior Concept Artist**
- Mai 2015 – Aout 2015 **BIG COMPAGNY UBISOFT Matte Painter KEA ART** sur le projet The crew
- Septembre 2014 – décembre 2015 **EDEN GAMES Senior Concept Artist**
- Avril 2014 **MYSTERY FX Matte Painter** pour Production
- Janvier 2014 – 2017 **FILMS PROD Concept Designer / Matte Painter**

## CONCEPT ARTIST / MATTE PAINTER

- Janvier 2012 **FIRSTSTEP** production de film **Concept Designer / Matte Painter** pour (Les Cités D'or le Film)
- Février 2011 **EUROPACORP** **Concept Designer** Luc BESSON  
*Développement Visuel pour le Film Valerian et la cité des Milles Planètes (dossier préconcept)*
- Novembre 2008 -Décembre 2008 **ARTRACK** **Matte Painter**  
*(Comédie Musicale Cléopâtre)*
- Mars 2008 - Mai 2008 **METHOD FILM** **Matte Painter**  
*(Série TV IRON MAN)*

## ILLUSTRATEUR

- Juin 2014 **Francois Abélanet** **Illustrateur** pour une Anamorphose Oral B
- Mars 2014 **BALIVERNES EDITION** **Illustrateur**  
*Couvertures de livres*
- Octobre 2012-Janvier 2014 **APPLIBOT Japon** **Illustrateur**  
*Décorateur pour les jeux*
- Depuis Décembre 2011 **MNEMOS** **Illustrateur**  
*Couvertures de livres*
- Depuis Juillet 2011 **BRAGELONNE / SANS DETOUR** **Illustrateur**
- Depuis 2007 **POCKET/ FLEUVE NOIR** **Illustrateur**

## DIRECTEUR ARTISTIQUE

- Février 2001-Juin 2011 **EDENGAMES** **Directeur Artistique et Lead Concept Artist**  
*Titeuf méga-compet, Kya Dark Lineage, Test Drive Unlimited2. Alone In the Dark 5*
- Septembre 1995 - Janvier 2001 **INFOGRAMES** **Responsable Artistique**  
*Equipe de 20 personnes*
- Aout 1993 – Aout 1995 **INFOGRAMES** **Dessinateur indépendant**

## FILM D'ANIMATION

- Mars 2008 - Mai 2008 **METHOD FILM** **Décorateur**  
*(Série TV IRON MAN)*
- Aout 1993 – Aout 1994 **VIT ANIM** **Assistant Animation**
- Octobre 1991 – Décembre 1991 **DISNEY ANIMATION France** **Intervalliste**